



Seminarort

CCG-Zentrum, Technologiepark Argelsrieder Feld 11
D-82234 Weßling-Oberpfaffenhofen

Eine Lageskizze sowie Hinweise für die Anreise und Übernachtung schicken wir Ihnen mit der Bestätigung der Anmeldung zu.

Gebühr

EUR 1.180,-

Die CCG ist ein gemeinnütziger Verein und in Deutschland von der Umsatzsteuer befreit. Für Veranstaltungen an ausländischen Standorten gelten die dortigen Steuerregelungen.

Mitglieder der CCG erhalten 10% Rabatt. Bei Anmeldung mehrerer Mitarbeiter einer Firma / Dienststelle zum gleichen Seminar erhält jeder Teilnehmer 10%. Studentenrabatte sind auf Nachfrage verfügbar. Die Rabatte sind nicht miteinander kombinierbar.

Bitte zahlen Sie bargeldlos nach Erhalt der Rechnung.

Anmeldungen

Bitte möglichst bis 3 Wochen vor Seminarbeginn an:

Carl-Cranz-Gesellschaft e.V., Argelsrieder Feld 11, D-82234 Weßling
Tel. +49 (0) 8153 / 88 11 98 -12, Fax -19, E-Mail: anmelden@ccg-ev.de

Internet: www.ccg-ev.de

Die Anmeldungen werden schriftlich bestätigt.

Weitere Informationen zum Inhalt

Dr. Thomas Wolf
FREQUENTIS COMSOFT GmbH, Karlsruhe
Tel.: +49 (0) 721 / 9497-1049
E-Mail: thomas.wolf@frequentis.com

Stornierung

Bei Stornierung mündlich oder schriftlich bestätigter Anmeldungen wird eine Bearbeitungsgebühr von EUR 25,- berechnet. Bei Stornierungen, die später als 10 Tage vor Seminarbeginn eingehen, werden 25% der Gebühr, bei Nichterscheinen die volle Gebühr in Rechnung gestellt. Die Vertretung eines angemeldeten Teilnehmers ist möglich.

Ausfall von Seminaren oder Dozenten

Die CCG behält sich vor, bei zu geringer Teilnehmerzahl oder aus anderen triftigen Gründen ein Seminar bis 10 Tage vor Beginn abzusagen. Sie behält sich weiter vor, entgegen der Ankündigung im Programm auch kurzfristig einen Dozenten und evtl. auch dessen Thema zu ersetzen. Ein Schadensersatzanspruch bleibt ausgeschlossen.



Teilnehmer

Das Seminar richtet sich an alle, die als Führungskräfte, Entwicklungsingenieure, Produktmanager oder Projektleiter mit der Erstellung von Software befasst sind und nach Wegen suchen, Softwareentwicklungen pünktlich, im Budget und mit der geforderten Qualität zu planen und durchzuführen.

Seminarinhalte

Das Seminar stellt agile Grundlagen und Prinzipien vor, die in den letzten Jahren eine stetig wachsende Verbreitung in der Softwareentwicklung gefunden haben. Es folgt ihre Umsetzung mit Hilfe agiler Methoden wie Kanban, SCRUM, eXtreme Programming, DevOps und durch den Einsatz agiler Techniken wie Test Driven Development, Continuous Integration, User Stories, Code Reviews und Pair Programming. Der Fokus des agilen Vorgehens liegt dabei auf Kundennutzen, Teamwork und Qualität. Zahlreiche Beispiele aus der eigenen Erfahrung der Referenten unterstützen die theoretischen Inhalte des Seminars.

Als de facto Standard hat sich das SCRUM Framework etabliert, dessen Grundlagen hier erläutert und mit praktischen Übungen vertieft werden. Die Gestaltung von Produktplanung, Requirement Management, Schätzung und Releaseplanung in einem SCRUM Umfeld werden aus der Praxis heraus vermittelt. Ebenso die Auswirkungen von SCRUM im Bereich der Führung und die Zusammenarbeit eines SCRUM-Teams mit QS, User Experience, Technischer Redaktion und Produkt Management.

Unterlagen

Jeder Teilnehmer erhält die Vortragsunterlagen.
Die Kosten dafür sind in der Gebühr enthalten.



Seminar IN 3.36

Agile Softwareentwicklung

24. – 25. November 2020
Oberpfaffenhofen bei München

Wissenschaftliche Leitung

Dr. Thomas Wolf
FREQUENTIS COMSOFT GmbH, Karlsruhe

Seminarprogramm

Dienstag, 24.11.2020
10.15 – 16.30 Uhr

- | | |
|---------------------------------------|--|
| 10.15 – 10.30 | Begrüßung, Organisation |
| 10.30 – 12.00
M. Maier
Th. Wolf | Agile <ul style="list-style-type: none"> • Ursprünge • Probleme bei traditionellem Vorgehen • Prinzipien und Werte |
| 13.00 – 14.30
M. Maier
Th. Wolf | Agile in der Softwareentwicklung <ul style="list-style-type: none"> • Lean und Kanban • eXtreme Programming • DevOps |
| 15.00 – 16.30
M. Maier
Th. Wolf | Scrum <ul style="list-style-type: none"> • Ursprünge • Rollen, Artefakte und Events • Definition of Done |

Mittwoch, 25.11.2020
08.30 – 16.30 Uhr

- | | |
|---------------------------------------|--|
| 08.30 – 10.00
M. Maier
Th. Wolf | Agiles Anforderungsmanagement <ul style="list-style-type: none"> • Produktvision • Product Discovery • User Stories statt Dokumentation • Akzeptanzkriterien • Nicht-Funktionale Anforderungen • Bugs • User Story Mapping |
| 10.30 – 12.00
M. Maier
Th. Wolf | Agile Aufwandsabschätzung und Planung <ul style="list-style-type: none"> • Probleme mit Abschätzungen • Relatives Schätzen und Story Points • Velocity und Release Planung • Produkt Roadmap und Portfolio |
| 13.00 – 14.30
M. Maier
Th. Wolf | Agile Entwicklung im Unternehmen <ul style="list-style-type: none"> • Disziplinarische Führung • Qualitätssicherung • Technische Redaktion • Vertrieb und Marketing • User Experience und Design • Management |
| 15.00 – 16.30
M. Maier
Th. Wolf | Scaled Scrum – Arbeiten mit mehreren Teams <ul style="list-style-type: none"> • Übersicht der gängigen Frameworks |

Vortragende

Thomas Wolf	Dr.	FREQUENTIS COMSOFT
Melanie Maier		GmbH, Karlsruhe

Weitere Seminare zum Themenbereich

- „Introduction to Machine Learning and Visual Pattern Recognition“, 15.–17.9.2020 (Code IN 5.18)
- „Ganzheitliche Sicherheit: Von der Kryptografie bis zu Physical Unclonable Functions“, 22.–24.9.2020 (Code IN 6.27)
- „Systems Engineering in IT-Projekten“, 19.–23.10.2020 (Code IN 3.01)
- „Neuronale Netze - Methoden und Anwendungen“, 17.–19.11.2020 (Code IN 5.19)