Webinar

Das Webinar wird mit der MS Teams durchgeführt.
Die Zugangsdaten werden 14 Tage vor der Veranstaltung per E-Mail an die Teilnehmer versandt.

Gebühr

EUR 1.490,--
Die CCG ist ein gemeinnütziger Verein und in Deutschland von der Umsatzsteuer befreit. Für Veranstaltungen an ausländischen Standorten gelten die dortigen Steuerregelungen.

Mitglieder der CCG erhalten 10% Rabatt. Studentenrabatte sind auf Nachfrage verfügbar. Die Rabatte sind nicht miteinander kombinierbar.

Bitte zahlen Sie bargeldlos nach Erhalt der Rechnung.

Anmeldungen

Bitte melden Sie sich möglichst bis 14 Tage vor Seminarbeginn an:

Carl-Cranz-Gesellschaft e.V., Argelsrieder Feld 22, D-82234 Weßling
Tel. +49 (0) 8153 / 88 11 98 -12
E-Mail: anmelden@ccg-ev.de
Internet: www.ccg-ev.de

Die Anmeldungen werden schriftlich bestätigt.

Weitere Informationen zum Inhalt

Dr. Thomas Wolf
FREQUENTIS COMSOFT GmbH, Karlsruhe
Tel.: +49 (0) 721 / 9497-1049
E-Mail: thomas.wolf@frequentis.com

Stornierung

Bei Stornierungen, die später als 14 Tage vor Seminarbeginn eingehen, werden 25% der Gebühr, bei Nichterscheinen die volle Gebühr in Rechnung gestellt. Die Vertretung eines angemeldeten Teilnehmers ist selbstverständlich möglich.

Ausfall von Seminaren oder Dozenten

Die CCG behält sich vor, bei zu geringer Teilnehmerzahl oder aus anderen triftigen Gründen ein Seminar bis 14 Tage vor Beginn abzusagen. Sie behält sich weiter vor, entgegen der Ankündigung im Programm auch kurzfristig einen Dozenten und evtl. auch dessen Thema zu ersetzen. Ein Schadensersatzanspruch bleibt ausgeschlossen.

Agile Softwareentwicklung

Teilnehmer

Das Webinar richtet sich an alle, die als Führungskräfte, Entwicklungsingenieure, Produktmanager oder Projektleiter mit der Erstellung von Software befasst sind und nach Wegen suchen, Softwareentwicklungen pünktlich, im Budget und mit der geforderten Qualität zu planen und durchzuführen.

Inhalte

Das Webinar stellt agile Grundlagen und Prinzipien vor, die in den letzten Jahren eine stetig wachsende Verbreitung in der Softwareentwicklung gefunden haben. Es folgt ihre Umsetzung mit Hilfe agiler Methoden wie Kanban, SCRUM, eXtreme Programming, DevOps und durch den Einsatz agiler Techniken wie Test Driven Development, Continuous Integration, User Stories, Code Reviews und Pair Programming. Warum und wann setzt man überhaupt agile Methoden und Techniken ein? Der Fokus des werteorientierten agilen Vorgehens liegt auf Kundennutzen, Teamwork und Qualität. Zahlreiche Beispiele aus der eigenen Erfahrung des Referenten unterstützen die theoretischen Inhalte des Seminars.

Als de facto Standard hat sich das SCRUM Framework etabliert, dessen Grundlagen hier erläutert und mit praktischen Übungen vertieft werden. Die Gestaltung von Produktplanung, Requirement Management, Schätzung und Releaseplanung in einem SCRUM Umfeld werden aus der Praxis heraus vermittelt. Ebenso die Auswirkungen von SCRUM im Bereich der Führung und die Zusammenarbeit eines SCRUM-Teams mit QS, User Experience, Technischer Redaktion und Produkt Management.

Unterlagen

Jeder Teilnehmer erhält die Vortragsunterlagen.
Die Kosten dafür sind in der Gebühr enthalten.

Carl-Cranz-Gesellschaft e.V. | Weßling

Gesellschaft für technisch-wissenschaftliche Weiterbildung

Seminar IN 3.36

Agile Softwareentwicklung mit Scrum

19. – 20. November 2024
Webinar

Informatik

Wissenschaftliche Leitung

Dr. Thomas Wolf
FREQUENTIS COMSOFT GmbH, Karlsruhe

Seminarprogramm

Dienstag, 19.11.2024
10.15 – 16.30 Uhr

10.15 – 10.30 Begrüßung, Organisation

10.30 – 12.00
T. Wolf

Agile

- Ursprünge
- Probleme bei traditionellem Vorgehen
- Prinzipien und Werte

13.00 – 14.30
T. Wolf

Agile in der Softwareentwicklung

- Lean und Kanban
- eXtreme Programming
- DevOps

15.00 – 16.30
T. Wolf

Scrum

- Ursprünge
- SCRUM Werte
- Rollen, Artefakte und Events
- Definition of Done

Mittwoch, 20.11.2024
08.30 – 16.30 Uhr

08.30 – 10.00
T. Wolf

Agiles Anforderungsmanagement

- Produktvision
- Product Discovery
- User Stories statt Dokumentation
- Akzeptanzkriterien
- Nicht-Funktionale Anforderungen
- Bugs
- User Story Mapping

10.30 – 12.00
T. Wolf

Agile Aufwandsabschätzung und Planung

- Probleme mit Abschätzungen
- Relatives Schätzen und Story Points
- Velocity und Release Planung
- Produkt Roadmap und Portfolio

13.00 – 14.30
T. Wolf

Agile Entwicklung im Unternehmen

- Disziplinarische Führung
- Qualitätssicherung
- Technische Redaktion
- Vertrieb und Marketing
- User Experience und Design
- Management

15.00 – 16.30
T. Wolf

Scaled Scrum – Arbeiten mit mehreren Teams

- Übersicht der gängigen Frameworks

Vortragender

Thomas Wolf Dr. FREQUENTIS COMSOFT GmbH, Karlsruhe